



ILLUSTRATOR Fonctions avancées

Domaine : Bureautique/IA/Cybersécurité

Réf. : 337B

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Connaître les fonctions avancées du logiciel Illustrator

PRÉ-REQUIS

Connaître les fonctions de bases du logiciel

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET MODALITÉS D'ÉVALUATION

Moyens pédagogiques : Alternance entre théorie et exercices pratiques. Un support de cours adapté remis à chaque participant. Salle de cours équipée d'un ordinateur par stagiaire / réseau informatique haut-débit / connexion internet / matériels de projection / Tableaux.

Modalités d'évaluation : Evaluation au fur et à mesure des exercices pratiques / Questionnaire de satisfaction / Attestation de stage / Evaluation sommative par le formateur sur 5 questions.

Formation en présentiel : A l'aide de l'application EDUSIGN, les stagiaires ont un accès afin d'émarger pendant la formation et de répondre à une opinion qualité lors de la fin de la formation.

Formation en distanciel : A l'aide d'un logiciel, les stagiaires interagissent entre eux et avec le formateur / Accès à l'environnement d'apprentissage (supports,...) et aux preuves de suivi (émargements, évaluation, opinion qualité...) via la plateforme Edusign / Convocation avec lien de connexion.

CONTENU ET MÉTHODES MOBILISÉES

Un test de positionnement est réalisé en amont de la formation.

RAPPEL ET APPRONFONDISSEMENT DES FONCTIONS DE BASES

- Les tracés
- La retouche
- La gestion des objets
- Les outils de transformation
- Les attributs de dessin
- Les masques
- La transparence
- Les motifs, le texte
- La vectorisation et l'impression

CRÉER DES GRAPHES

- Saisie ou récupération de données
- Choix du mode graphique
- Enrichissements des graphes

OUTILS DE CRÉATION

- Créer et appliquer des motifs
- Utiliser les formes "artistiques"

VECTORISATION DYNAMIQUE

- Convertir rapidement et précisément photos

PUBLIC CONCERNÉ

Toute personne ayant acquis les fonctions de bases du logiciel L accessibilité à la formation pour les personnes en situation de handicap est étudiée en amont selon les informations fournies.

DURÉE ET DATES

-Durée :
2 jours soit 14 heures

-Délai d'accès :
Réponse par mail dans les 72h.
En inter : inscription à la prochaine session suivant le nombre de places disponibles.
En intra et en individuel : en fonction du planning déterminé par le client.

-Dates des inter-entreprises :
Nous contacter
.En Intra ou Individuel :
Nous contacter

FORMULES ET TARIFS

En inter-entreprises :
575€ HT / Jour / personne

En intra-entreprises :
885€ HT / Jour / groupe

En cours particulier :
Nous consulter

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Présentiel, Distanciel.

BESOIN D'AIDE POUR CHOISIR VOTRE FORMATION ?

 **02 32 74 56 94** Numéro unique d'appel

- Numérisations ou autres images bitmap en tracés vectoriels modifiables

ILLUSTRATION EN 3D

- Créer des perspectives en 3D
- Générer les sources lumineuses
- Appliquer des placages sur les objets

TRUCS ET ASTUCES

Fiche mise à jour le 23/08/2024

NOS CERTIFICATIONS

